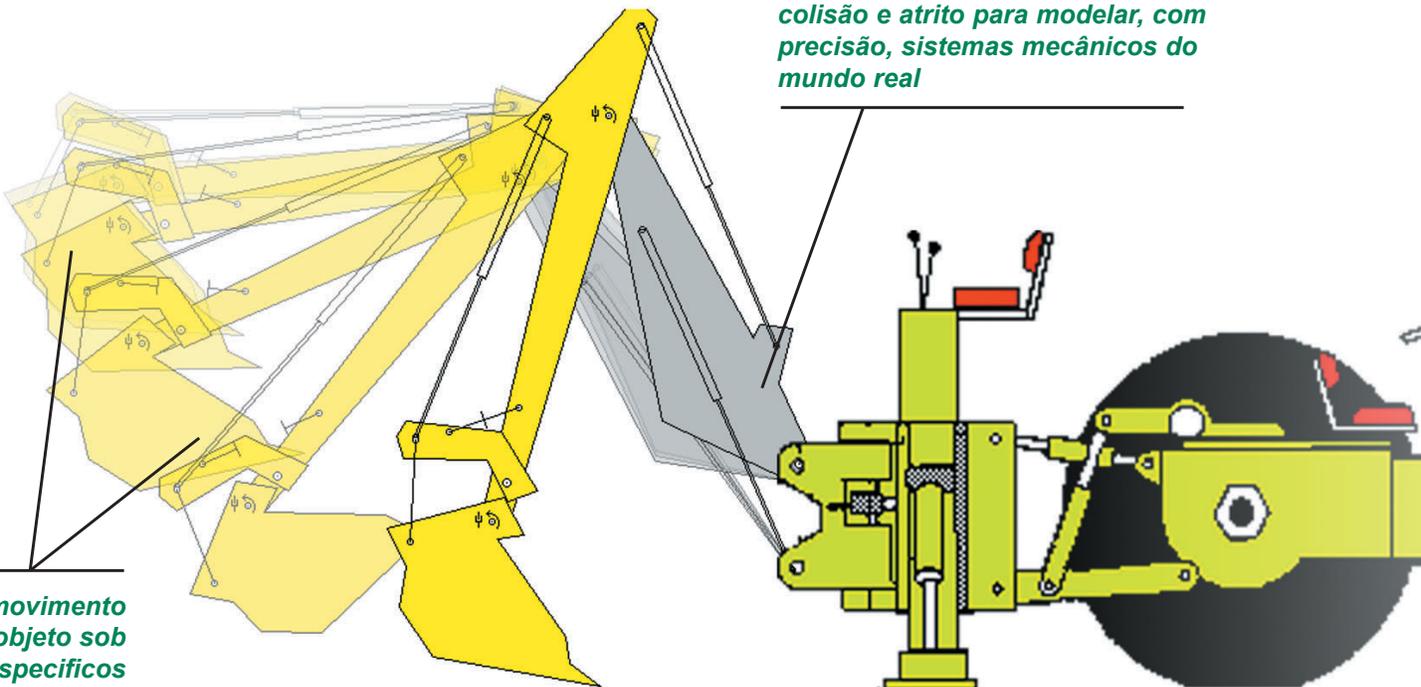


Working Model® 2D

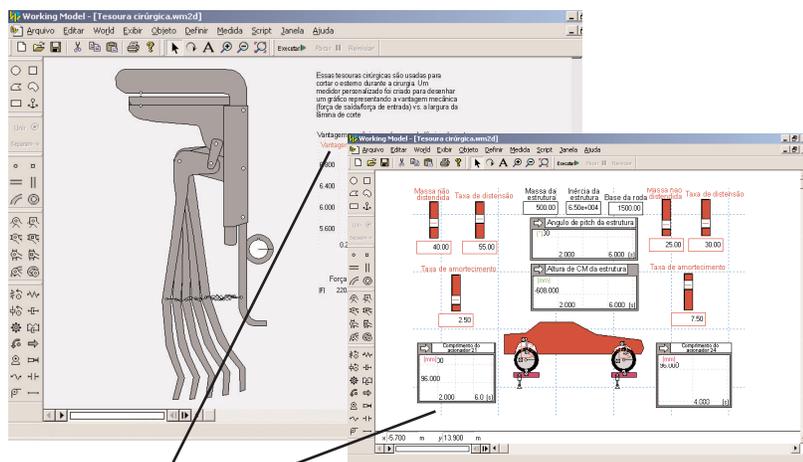
A ferramenta 2D de engenharia auxiliada por computador mais popular do mundo

Use a detecção automática de colisão e atrito para modelar, com precisão, sistemas mecânicos do mundo real



Controle o movimento de um objeto sob parâmetros específicos de simulação

- Poderosa simulação e análise 2D de movimentos cinemáticos e dinâmicos baseados em física
- Fornece soluções precisas para problemas complexos de engenharia de simulação de movimento
- Economize tempo e dinheiro evitando falhas onerosas nos protótipos e nos produtos



Registre e exiba dados de simulação em tempo real

Recursos 2D do Working Model

FORMATO 2D SUPORTADO

Formato de arquivo DXF

PROPRIEDADES E RECURSOS ESTRUTURAIS

- Tipos de estrutura: círculo, caixa, polígono e lisa (beiradas de ranhura b)
- Massa, densidade, geometria, centro da massa, ponto de inércia, velocidade e velocidade angular, carga eletrostática e muito mais
- Controle o traçado de movimento de uma estrutura
- Detecção automática de colisão e resposta
- Atrito estático e cinético automaticamente aplicados

RETENTORES

- Pino, rigidez, slot, slot chaveado e junções de slot curvo
- Barras, cabos, polias e engrenagens
- Mola/amortecedor linear e rotacional

IMPULSIONADORES DE MOVIMENTO

- Motor
- Acionador
- Força
- Força de torção

Retentores e impulsionadores podem ser definidos por entradas numéricas ou de equação no editor de fórmulas, ou com dados tabulares.

SISTEMAS E FÓRMULAS DE UNIDADES

SI, Inglês, CGS e definido pelo usuário

PARMETROS MENSURÁVEIS

- Posição
- Velocidade
- Aceleração
- Impulso
- Impulso angular
- Força de retenção e força de torção
- Gravidade, eletrostática e força do ar
- Energia cinética, energia potencial gravitacional e potência

Registre e exiba dados de simulação em tempo real com medidores gráficos e digitais.

CONTROLE DE SIMULAÇÃO

Avançar, parar, reiniciar, dar um único passo ou interromper a simulação em qualquer momento.

Controle a precisão da sua simulação modificando os passos de integração e animação e as tolerâncias de configuração.

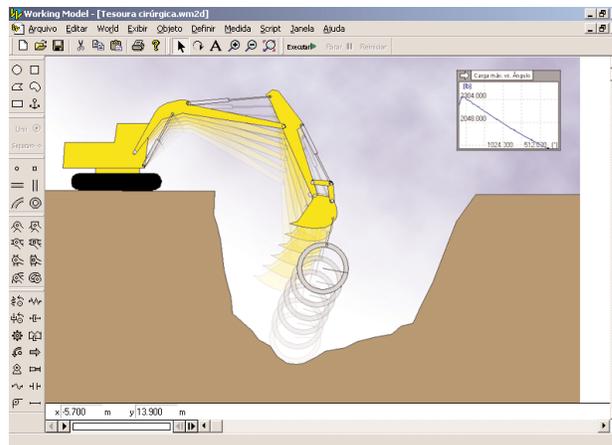
Sobreponha várias simulações.

CONTROLES INTERATIVOS

- Conexão DDE para Excel e MatLab
- Linguagem de script completa, estilo "Visual Basic", com depurador interno
- Botões de menu e script
- Modo "Player" para criação de conteúdo

VISUALIZAÇÃO

- Controle o traçado de movimento de uma estrutura ou do respectivo centro da massa.
- Anexe gráficos às estruturas
- Imagens na rotação de estruturas
- Centro de massa do sistema de exibição
- Múltiplos quadros de referência em movimento



SCRIPTS

- Otimizar
- Criar retenção
- Documentar modelo
- Zoom para ampliar
- Medir distância entre pontos
- Girar polígono
- Execução de múltiplos arquivos
- Atrito do pino
- Atrito do slot
- Amortecedor do slot
- Flexbeam
- Ponto de rompimento e curvatura

SAÍDA

- Arquivos de vídeo AVI para reexecução
- Dados de medidor das simulações para arquivo de dados tabulares

IMPRESSÃO

- Imprime uma imagem da sua simulação ou de seus dados de medidor

WORKING MODEL 2D ESPECIFICAÇÕES DE SISTEMA

- Microsoft Windows NT® 4.0 ou Windows 95/98/Me/2000/XP
- PC Pentium
- 16 MB de RAM (mínimo)
- Placa de vídeo e monitor com capacidade para, pelo menos, cores 16 bits
- Unidade de CD-ROM